# FICHE 11 JEU DES CHAISES CRÉÉ PAR ITECO 5 30 min



## Objectifs

 Ce jeu permet de prendre conscience de façon vivante du développement inégal de la planète sur le plan économique, démographique et sanitaire.

#### Participant-e-s

12 à 50 personnes

#### Matériels

- Tableaux de chiffres (ci-dessous);
- Affichettes des cinq continents ; autant de chaises que de participant·e·s ;
- Autant de cartons verts, de feuilles d'arbres ou d'autres « symboles environnementaux » ;
- Un tableau.

### Notions clés abordées

Comprendre les déséquilibres démographiques, écologiques et économiques entre les continents.

### Déroulement de l'animation

#### Jeu du puzzle sans parler

- 1. L'animateur·rice répartit les affichettes sur les murs de la salle. Puis il ou elle explique au groupe qu'on va symboliser la répartition de la population mondiale. Si le local était le monde et le groupe sa population, chaque participante serait censé·e représenter x millions d'habitant·e·s.
- 2. On demande alors aux participant·e·s de se répartir dans le local et de se regrouper sous les affichettes des cinq continents, de façon à représenter avec le plus d'exactitude

possible la répartition de la population mondiale. Une fois que le groupe est stabilisé dans ses déplacements, l'animateur-rice donne les chiffres réels et corrige si nécessaire la symbolisation.

- 3. Ensuite, on se penche sur la richesse mondiale symbolisée par les chaises. L'animateur-rice indique que chaque chaise représente x millions de dollars. Le groupe répartit les chaises sous les affichettes. L'animateur rice donne ensuite les chiffres réels et corrige la symbolisation.
- 4. Pour terminer l'exercice, les habitant·e·s doivent occuper toutes les chaises. Aucune chaise ne doit rester inutilisée et aucun·e habitant·e ne peut rester sur le sol. Comme à chat perché, il faut grimper sur les chaises. Les Américain·e·s seront étalé·e·s sur leurs chaises vides face aux Asiatiques qui s'accrochent en grappes sur de trop rares sièges...

