

Programmation de Saint-Affrique fête la science – journée scolaires organisée dans le cadre de la Fête de la science 2025

Vendredi 10 octobre, espace Richard Saintct

Créneaux de 1h (50 minutes d'activité + 10 minutes de rotation) : 9h30, 10h30, 11h30, 14h, 15h, 16h

Structure	Activité	Niveaux concernés				Effectif	
		Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4	Lycée		
Unité La Fage (INRAE)	Atelier : À la découverte des brebis	x				20 maximum	Uniquement le matin
Compagnie Ça Gazouille	Atelier-jeu : L'Intelligence de la Nature et la Communication du Vivant	x				Demi-classe	
CPIE du Rouergue	Atelier-jeu : Pik'tro	x	x			Demi-classe	
Ligue de Protection des Oiseaux	Atelier : Découverte des oiseaux	x	x	x		Demi-classe	
Cosciences	Atelier : L'école du sol	x	x	x		Demi-classe	
Espace archéologique départemental - Montrozier	Atelier : Le Néolithique, au temps des premiers agriculteurs et des statues-menhirs	x	x	x	x	Demi-classe	À partir du CE2
Société Archéologique du Rougier et des Avant Causses (SARAC) et ASPAA	Atelier : La fouille en archéologie		x			Demi-classe	
Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique	Cabinet de curiosité : Dinosaures d'hier et d'aujourd'hui		x			Demi-classe	
Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique	Cabinet de curiosité : Intelligences, du naturel au numérique		x	x	x	Demi-classe	Exposition présente sur place
Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique	Cabinet de curiosité : Mais qu'est-ce qu'IA ? 3000 ans de machines programmables, d'Archimède à l'Intelligence Artificielle		x	x	x	Demi-classe	Exposition présente sur place
Ministère des Affaires Ludiques	Escape game Le laboratoire du Pr. Proton : l'épreuve des cerveaux (orienté physique - chimie)			x	x	Groupes de 6	Tests en cours pour essayer de pouvoir accueillir plus d'élèves
Addict aux sciences	Jeux et exposition : Jouer, admirer, et apprendre, avec les cellules			x	x	Demi-classe	Exposition présente sur place

Descriptions des activités :

À la découverte des brebis, par l'INRAE, unité La Fage

À 800 mètres d'altitude, sur le plateau du Larzac, le domaine de la Fage, une unité expérimentale d'INRAE, élève 800 brebis : 550 brebis laitières de race Lacaune pour l'AOP Roquefort, et 250 brebis viandes élevées en plein air intégral. Les activités de recherche ont pour objectif de répondre aux préoccupations des éleveurs, mais aussi de la société pour bâtir ensemble l'agriculture de demain. Le domaine vous invite autour d'un atelier pour découvrir le monde des moutons !

Uniquement le matin

L'Intelligence de la Nature et la Communication du Vivant, par la Compagnie Ça gazouille

La compagnie "Ça Gazouille" propose un atelier sous forme de jeux créatifs, sensoriels et interactifs pour explorer l'intelligence collective du vivant. En découvrant comment les plantes et les animaux communiquent, s'entraident et s'adaptent, les enfants développent une compréhension sensible et ludique des écosystèmes.

Pik'tro, par le CPIE du Rouergue

À travers des jeux, des observations et des mises en situation ludiques, les élèves découvrent trois espèces à surveiller de près : le moustique tigre, la tique et la chenille urticante.

Découverte des oiseaux, par la Ligue de Protection des Oiseaux (délégation territoriale Aveyron)

Différents ateliers seront proposés : jeu des jumelles, découverte d'un oiseau et des plumes, lien entre morphologie et alimentation.

École du sol, par Cosciences

Connaissez-vous les êtres vivants qui vivent sous nos pieds ? Collemboles, carabes et autres lombrics jouent des rôles indispensables notamment pour l'agriculture. À travers des jeux et des énigmes, explorons ensemble leurs modes de vie et apprenons à reconnaître ces organismes.

Le Néolithique, au temps des premiers agriculteurs et des statues-menhirs, par l'Espace archéologique départemental - Montrozier

À partir de fac-similés sur la vie quotidienne au Néolithique, les participants remplissent un quiz. Une présentation des statues-menhirs sera également proposée.

Atelier : la fouille en archéologie, initiation (observation, chantier, lecture des découvertes), par la SARAC et l'ASPAA

Nous ferons réaliser une fouille archéologique à des scolaires, apprentis archéologues, avec de vraies méthodes et de vrais outils sur un site correspondant à une période préhistorique ou historique. Outil ludique qui permet de mettre en œuvre une démarche scientifique.

Dinosaures d'hier et d'aujourd'hui, par le Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique

Comment fonctionne l'évolution ? Quelles sont les disciplines scientifiques et métiers qui l'étudient ? Quelles sont les avancées majeures récentes qui continuent encore - et encore - de démontrer le génie de Darwin et ses successeurs ? ... qui nous ont permis de comprendre le fonctionnement de la vie et de compléter petit à petit cet « arbre du vivant » qui a bien changé depuis les premières hypothèses, pour aboutir à une théorie scientifique désormais inattaquable mais qui ouvre sans cesse des portes inattendues et passionnantes.

Intelligences : du naturel au numérique, par le Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique

Venez suivre la passionnante histoire de l'intelligence à travers les âges, de la première cellule vivante et la diversification des intelligences du règne animal à l'espèce humaine puis à la révolution de la pensée artificielle en marche. Cette animation-exposition-jeu n'oublie pas de faire réfléchir sur la place de l'humain dans le monde d'aujourd'hui et de demain... avec précision mais souvent aussi beaucoup d'humour ! Le CIST travaille sur ce sujet notamment avec le Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier.

Mais qu'est-ce qu'IA ? 3000 ans de machines programmables, d'Archimède à l'Intelligence Artificielle, par le Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique

Depuis 3000 ans l'Homme n'a cessé d'inventer des systèmes pour mécaniser ses activités et améliorer ses capacités de calcul. Puis les deux activités se sont rencontrées, faisant naître les premiers outils de mécanisation des calculs. Venez passer un moment hors normes qui explicite les matériels et services que nous côtoyons tous les jours, donne du sens à la recherche fondamentale comme aux recherches appliquées et permet d'entrevoir nombre d'hypothèses d'innovations qui vont sans doute constituer notre futur... pour le meilleur ou pour le pire !

Escape game Le laboratoire du Pr. Proton : l'épreuve des cerveaux, par le Ministère des Affaires Ludiques

Une expérience scientifique immersive ! Le Pr. Proton, savant fantasque et farouche défenseur de la vraie intelligence, vous invite à pénétrer dans son laboratoire pour une série d'épreuves inspirées des plus grands procédés scientifiques : redox, chromatographie, optique dispersive et bien d'autres secrets de la matière. Seul un esprit véritablement malin pourra espérer s'en sortir.

Jouer, admirer, et apprendre, avec les cellules, par Addict aux sciences

Des jeux seront proposés pour accompagner une exposition photo et la découverte du monde cellulaire, animés par Ariane Abrieu, Directrice de Recherche INSERM en biologie cellulaire.