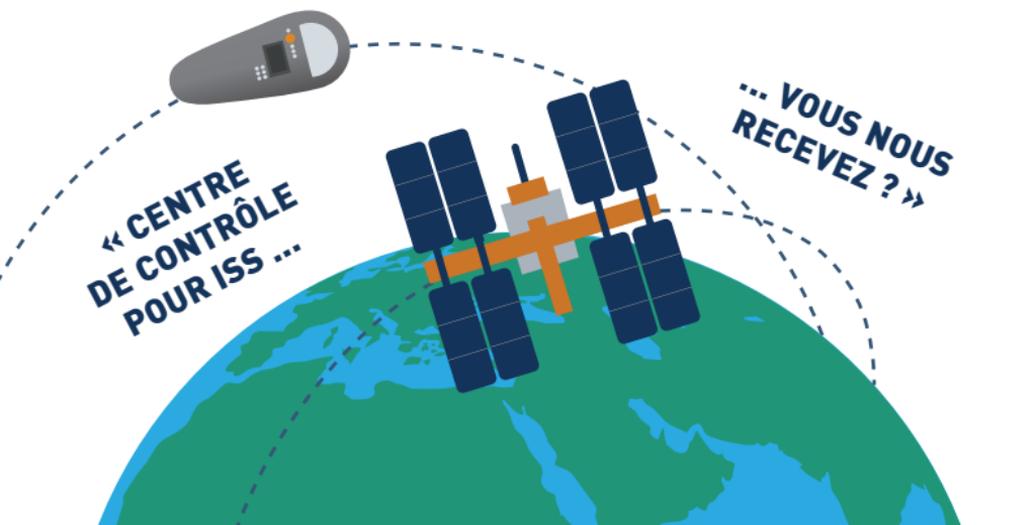




# Panique dans l'ISS !

ESCAPE GAME ITINÉRANT

Votre mission ?  
Sauver un astronaute en danger  
grâce à la Station Spatiale Internationale



« CENTRE  
DE CONTRÔLE  
POUR ISS ... »

« ... VOUS NOUS  
RECEVEZ ? »

# Panique dans l'ISS !

## ESCAPE GAME ITINÉRANT

En 2024, la **Station Spatiale Internationale (ISS)** n'est plus en activité. Gil, un astronaute, revient d'une mission d'exploration du Système Solaire. Problème : **sa capsule de survie est dysfonctionnelle**, il ne peut atterrir sans dommage et sa vie est en danger. Par chance, sa trajectoire coïncide avec celle de l'ISS. Vous prenez part à une mission de sauvetage improvisée. **Il vous faut réceptionner Gil et le ramener à temps sur Terre.** Mais attention, dans l'espace chaque décision peut avoir des conséquences imprévues !



Une histoire inspirée d'un livre !

Adaptable | Ludique | Immersif | Pédagogique

### Les objectifs

- ★ Développement de l'esprit scientifique
- ★ Découverte de l'Univers et de l'exploration spatiale
- ★ Gestion du stress
- ★ Lutte contre le décrochage scolaire
- ★ Cohésion de groupe, coopération

### Les publics



Collèges,  
Lycées



Grand public



Comités d'entreprise

Pour toute info ou demande de devis :  
[contact@deliresdencre.org](mailto:contact@deliresdencre.org)  
[www.deliresdencre.org](http://www.deliresdencre.org)



Financé par :